# Instrukcja obsługi do programu wykonującego zadanie rekrutacyjne

Program utworzono przy użyciu Visual Studio Enterprise 2022, do wyświetlania pliku shape użyto biblioteki SDL2.

Po uruchomieniu kompilatora na ekranie powinny pojawić się ekran cmd oraz ekran, na którym wyświetli się kształt zgodnie ze współrzędnymi z pliku .shp. Przy użyciu lewego przycisku myszy na ekranie rysowania można przesuwać kształt, a przy użyciu scrollup i scrolldown można zwiększać i pomniejszać kształt.

Kod zawiera odpowiednie komentarze opisujące jego działanie.